

- Concrete Wall/Betongvägg/
Betoniseinä / Betoonsein /
Betong vegg *

H	300 - 400		500-950
VDI 6036	class 1-2	class 3	class 1-2-3
L 400	2	2	2
500	2	2	2
600	2	2	2
700	2	2	2
800	2	2	2
900	2	2	2
1000	2	2	2
1200	2	2	2
1400	2	3**	2
1600	2	3**	2
1800	3	3	3
2000	3	3	3
2200	3	4**	3
2400	3	4**	3
2600	3	4**	3
2800	3	4**	3
3000	3	4**	3

EN (*) For mounting in other types of walls it may be necessary to use other screws and plugs.
The number of brackets may vary in order to fulfill class 3.
(**) Additional bracket(s) required to fulfill class 3. Contact us for more information

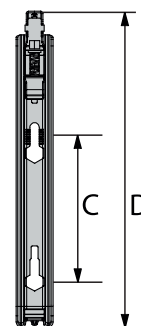
SE (*) För montage på andra typer av väggunderlag kan det vara nödvändigt att använda andra typer av skruv och plugg. Antalet konsoler kan variera för att uppfylla klass 3.
(**) Extra konsoler som krävs för att uppfylla klass 3.

FI (*) Muhiin seinärakenteisiin voidaan tarvita toisenlaisia ruuvejä ja tulppia.
Kannakkeiden määrä voi vaihdella täyttääkseen 3 luokan vaatimuksia.
(**) Vaatii lisäkannakkeen/-kannakkeita täyttääkseen 3 luokan vaatimuksia.

EE (*) Teist tüüpi seintele paigaldamisel võivad olla vajalikud erinevad kinnitusvahendid, mis ei ole tarnekomplektis. Klass 3 nõudmist täitmiseks vajalik kinnituste arv võib olla erinev.
(**) Klass 3 nõuete täitmiseks on nõutud lisa kinnitus(ed).

NO (*) For montering i andre vegger, kan det være nødvendig å bruke andre skruer og plugger. Antall konsoller/ braketter kan variere for å oppfylle klasse 3.
(**) Ekstra konsoller/ braketter som kreves for å oppfylle klasse 3.

	D11		D21-D33	
H	C	D	C	D
300	/	255	17	301
400	157	355	217	401
500	257	455	317	501
600	357	555	417	601
700	457	655	517	701
900	657	855	717	901

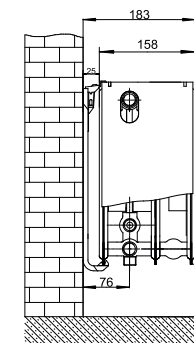
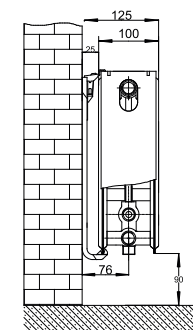
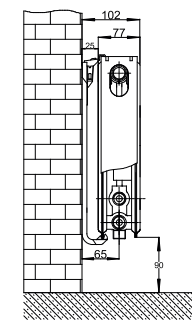
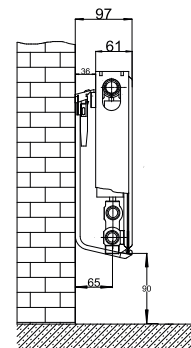


TYPE D11
LUG TO SEAM

TYPE D21
GRILL TO SEAM

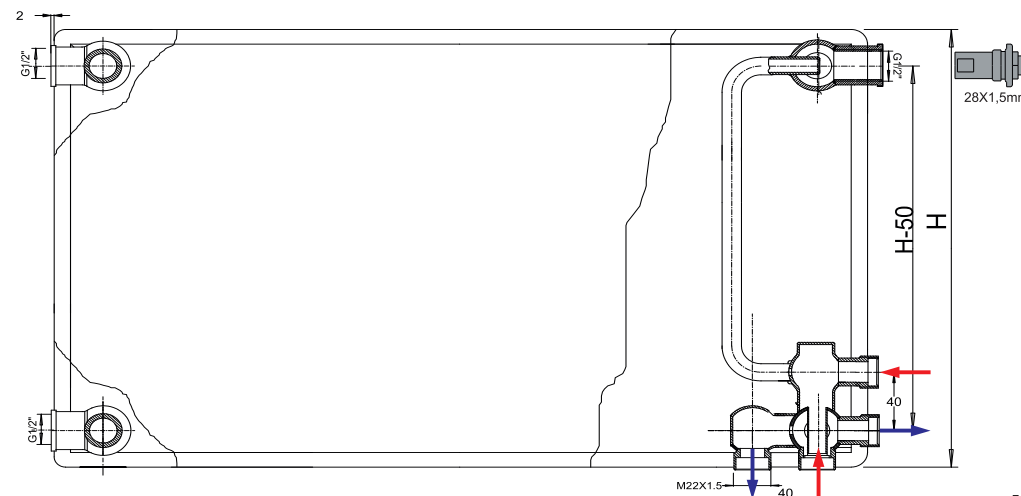
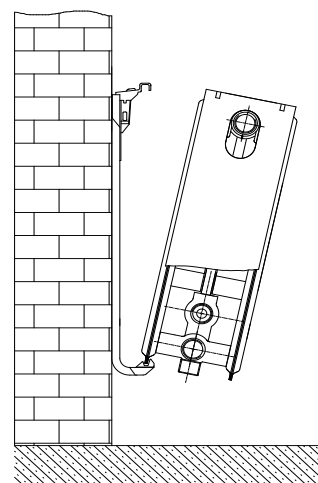
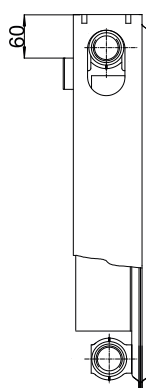
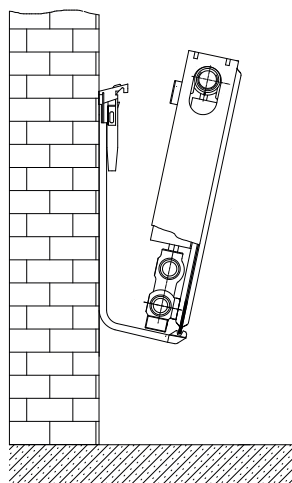
TYPE D22
GRILL TO SEAM

TYPE D33
GRILL TO SEAM



TYPE D11

TYPE D21-22-23



KVS vid full öppning = 1,51.

För injusteringsvärden vid samtliga injusteringslägen, se Altech produktbroschyr.